

# ***Informatika osztályozó vizsga témakörök***

## ***Nyelvi előkészítő évfolyam***

### ***2019/2020-as tanév***

#### ***I. félév***

##### **Informatikai alapismeretek I.**

A számítástechnika története: Informatika története, számítógép-generációk, Neumann-elvek

Alapfogalmak, számrendszerek: Adat, információ, kódolás, számrendszerek (2, 10, 16), számrendszerek közötti átváltás

##### **Operációs rendszerek I.**

Grafikus felület: Grafikus felhasználói felület, alapbeállítások

Könyvtár- és állománykezelés: Létrehozás, másolás, áthelyezés, átnevezés, törlés, keresés. Helyi lemezen, hálózaton (H: meghajtó); Sajátgéppel, Total Commanderrel.

##### **Szövegszerkesztés**

A dokumentumok fajtái, részei és jellemzői

A szövegszerkesztőprogram indítása, megjelenése, a munkakörnyezet beállítása: Dokumentum létrehozása, mentése, mentése másként

Az oldal tulajdonságainak fogalma, beállítási lehetőségek, ezek jelentősége a dokumentum megjelenésére vonatkozóan.

A program elindítása, a képernyőrészek megnevezése, megmutatása.

A szövegbevitel lehetőségei.

Szövegek kijelölése, másolása, mozgatása, törlése.

Szövegblokk-műveletek alkalmazása a gyakorlatban többféle módon.

Szövegjavítás a keresés és csere műveletével, speciális karakterek keresése és cseréje.

A szövegek keresésére, cseréjére vonatkozó igény felmerülése gyakorlati példákon keresztül, ezek megvalósítása.

A karakterek jellemzői, ezek megváltoztatásának lehetőségei.

A bekezdések jellemzői, ezek megváltoztatásának lehetőségei.

A fejléc és lábléc definíciója, megváltoztatásuk folyamata.

Lábjegyzet

Szimbólumok beszúrása.

Képek beszúrása, formázása.

A dokumentum illusztrálása képek és ábrák segítségével. A képek tulajdonságainak megváltoztatása.

Egyenletszerkesztés, diagramok

Táblázatok létrehozása, cellaformázási, szegélyformázási lehetőségek; automatikus formázások.

Felhasználói tabulátorok fajtái, létrehozása, alkalmazási feltételei.

A felsorolás és számozás, többszintűfelsorolás fogalma, alkalmazásának és beállításainak folyamata.

## **Operációs rendszerek II.**

Operációs rendszerek: Mobil eszközök operációs rendszerei

Tömörítés: Tömörítés, kicsomagolás, archiválás. WinRAR, az op. rendszer ZIP tömörítője, Total Commanderrel

Programozott kártevők: Programozott kártevők kialakulása, fejlődése, fajtái, védekezés ellenük, a gépre telepített vírusirtó program használata

Segédprogramok

## ***II. félév***

### **Prezentációkészítés**

A prezentáció fogalma, alapelemei.

A program elindítása, felépítése, nézetei, jelentőségük.

Dialelrendezések, diák formázása: A különböző beépített elrendezések ismerete, a megfelelő kiválasztása. A dia tulajdonságainak megváltoztatása.

Az objektumok tulajdonságai.

Szövegformázások: A szövegszerkesztésből már ismert formázások végrehajtása, különbségek felismerése

Fejléc és lábléc: A fejléc és lábléc fogalma, a szövegszerkesztőhöz képest fellépő eltérések tanulmányozása, alkalmazásuk elsajátítása.

Képek, mozgóképek és hangok.

Képek, mozgóképek és hangok beillesztése és formázása. A felhasználható forrásfájlok típusainak ismerete.

A mintadia fogalma, szerepe.

A mintadia szükségességének megjelenése gyakorlati példában, alkalmazásának módja.

Grafikonok, táblázatok, szervezeti ábrák: A felsorolt objektumok fogalmának valamint tulajdonságaik megismerése, létrehozási folyamatuk realizálása, életből illetve egyéb

tantárgyakból vett példákon való szemléltetése (pl. növényrendszertan, vállalati struktúra, táplálékláncok stb).

Műveletek diákkal, áttűnések. Effektusok hozzáadása.

Az áttűnések és egyéni animációk különbsége, gyakorlati megvalósításuk.

Akciógombok: Az akciógombok szerepe, létrehozásuk, jellemzőik megváltoztatása.

Sablonok felhasználása.

## **Informatikai alapismeretek II.**

A számítógép fizikai felépítése: Számítógép elvi felépítése. Processzor részei és jellemzése. Memóriák. Háttértárak. Input perifériák. Output perifériák. Input- és output perifériák.

## **Grafikus programok**

Színkezelés elmélete

GIMP felülete, alapbeállításai

Rasztergrafikus és vektorgrafikus formátum. Képmegjelenítés a számítógépen. Kiterjesztések.

Kép létrehozása: Kép betöltése, mentése, új kép létrehozása, mentése más formátumban, átlátszó háttér (png, gif)

Rajzoló eszközök, színmegadási lehetőségek, munkát segítő eszközök

Kijelölés és kivágás

A kép módosítása

Különböző kijelölőeszközök használata

Színkezelés, egyéb jellemzők megváltoztatása. Festés, rajzolás, kontúrok módosítása, fényerősség módosítása

Rétegek

Műveletvégzés rétegekkel

Maszkok

Maszkká alakítás, rétegmaszk

A kép, réteg és kijelölés transzformálása

A kijelölt elemekkel végzett műveletek alkalmazása

Másolatok készítése

Képrészlet másolása, alakítása

Szövegek és szövegmaszkok

Szövegek elhelyezése és formázása, szövegmaszkok alkalmazása

Vonalak, nyilak és görbék

Szűrők

Animált gif készítése.

### **Információs társadalom**

A kommunikáció általános modellje. Az információs és kommunikációs technológiák és rendszerek ismerete. Számítógépes információs rendszerek megismerése és alkalmazása, közhasznú információs források felhasználása.

Az Internet története, fejlődése, jelentősége. Hálózatok csoportosítása, topológiák, logikai felépítése. A modern információs társadalom jellemzői.

Protokollok. Az informatika etikai és jogi kérdései.

Az Internet fontosabb szolgáltatásai.