

NOSZLOPY GÁSPÁR GIMNÁZIUM ÉS KOLLÉGIUM

8200 Veszprém, Tüzér u. 42.

OM:037206

DIGITÁLIS KULTÚRA

osztályozó vizsga témakörök

9.A, 9.B, 9.C osztály

I. félév

I. Szövegszerkesztés

A szöveg szabályos bevitele, kijelölés, nyelvi ellenőrzés, keresés, csere. Nyelvi és gépelési hibák javítása irodalmi szövegben. Tipográfiai ismeretek

Karakterformázás, szimbólumok, elválasztás sorok végén. Nyers szöveg formázása leírás alapján. Minta alapján a karakterformátumok felismerése, alkalmazása.

Bekezdésformázás. Minta alapján a karakter- és bekezdésformátumok felismerése, alkalmazása.

Listák. Felsorolás, sorszámozás, többszintű listák

Képek beillesztése, elrendezése, képaláírás készítése, egyszerű alakzatok beillesztése, elrendezése, vektorgrafikus ábra kialakítása

Az adatok áttekinthető elrendezése. Táblázat beszúrása, formázása.

Az adatok áttekinthető elrendezése. Tabulátorok alkalmazása, tabulátorpozíciók fajtái. Formanyomtatvány készítése.

Körlevélkészítés. Adatforrás, törzsdokumentum, körlevél. Adatok kezelése, szűrése, rendezése körlevél készítése céljából. Körlevél készítése

Stílusok. Stílusok alkalmazása és módosítása, normál stílus, címsor stílusok használata, új stílus létrehozása.

Tartalomjegyzék. Tartalomjegyzék készítése

Nagy dokumentumok formázása. Élőfej, élőláb, lábjegyzet, objektumok beszúrása, szövegdoboz, hasáb, szakasz, elválasztás

II. Számítógépes grafika - képfeldolgozás

A pixelgrafika alapfogalmai, szerkesztő-programjai és a felhasználói felület, kijelölések, alakzatok készítése. Pixelgrafikus szerkesztő programok. pl. Gimp. Színmélység, additív színkeverés (RGB). Felbontás (DPI, PPI). Fájlformátumok (BMP, JPG, PNG). Digitális képek jellemzőinek és tárolásának megismerése. A rastergrafikus kép jellemzői: felbontás, színmélység. Színrendszerek.

Alakzatok rajzolása, rajzolóeszközök használata, alakzatok színezése.

Rétegek. Réteg, átlátszatlanság, rétegmaszk, alfa-csatorna

Digitális kép korrekciója, amely a további alkalmazáshoz vagy feldolgozáshoz szükséges

Szöveg a képen. Torzítás, hajlítás, útvonal.

Alakzatok egymáshoz képest történő elrendezése: igazítás, elosztás, rétegek, transzformációk. Alakzat tulajdonságainak módosítása: méret, szegély, kitöltés, feliratozás, átlátszóság, transzformációk: elforgatás, tükrözés. Feliratok, plakátok készítése.

III. Multimédiás dokumentumok készítése

Elméleti fogalmak, adatvédelem, szoftverek.

GDPR, személyes adat, digitális zoom, optikai zoom, képkockaszám (FPS), fájlformátumok (AVI, MPEG, MP4, MOV, 3GP), videószerkesztő szoftverek felhasználói felülete

Videó készítése, szerkesztése pl. VideoPad Video Editor

Kollázs, szűrők. Videó, hang vágása.

Kép, hang, videó rögzítése, manipulálása. Információkeresés során gyűjtött multimédiás alapelemek felhasználása

IV. Számítógépes grafika – vektorgrafika

A vektorgrafika alapfogalmai, szerkesztőprogramjai és a felhasználói felület.

Vektorgrafikai szerkesztőprogramok. pl. Inkscape. Vektorgrafikai ábra tárolási módszere. SVG fájl szerkezete

Digitális képek jellemzőinek és tárolásának megismerése. Vektorgrafikus ábra tárolási módszerének ismerete

Alakzatok, igazítás.

Szakasz, ellipszis, kör, téglalap, csillag, sokszög. Alakzatok igazítása, kettőzése, klónozása, törött vonal, spirál, szín, színátmenet, vastagság, vonalvégződés, szaggatottság

Alakzatok rajzolása: rajzolóeszközök, pont, szakasz, ellipszis, kör, téglalap. Alakzat tulajdonságainak módosítása: méret, szegély, kitöltés, feliratozás, átlátszóság, transzformációk: elforgatás, tükrözés

Elrendezés. Alakzatok csoportosítása, csoportbontása, elrendezése, elforgatás, eltolás, tükrözés. Alakzatok egymáshoz képest történő elrendezése: igazítás, elosztás, rétegek, transzformációk

Színek, kitöltés, szegélyek. A színrendszerek elméleti ismerete a gyakorlatban is megjelenik, színátmenet, átlátszóság, takarás módosítása

Unió, metszet, különbség

Útvonal.

Csomópont és csomópontműveletek

Szövegek. Szövegek illesztése görbékre. A szöveg tulajdonságainak állítása.

Görbék, csomópontok felhasználása rajzok, feliratok készítésében. Csomópontműveletek