

NOSZLOPY GÁSPÁR GIMNÁZIUM ÉS KOLLÉGIUM

8200 Veszprém, Tüzér u. 42.

OM:037206

DIGITÁLIS KULTÚRA

osztályozó vizsga témakörök

9/Ny.A-B osztály

II. félév

I. Prezentációkészítés

A prezentáció fogalma, alapelemei.

A program elindítása, felépítése, nézetei, jelentőségük.

Dialelrendezések, diák formázása. A különböző beépített elrendezések ismerete, a megfelelő kiválasztása. A dia tulajdonságainak megváltoztatása.

Az objektumok tulajdonságai. A különböző objektum-típusok felismerése, tulajdonságaik módosítása.

Szövegformázások. A szövegszerkesztésből már ismert formázások végrehajtása, különbségek felismerése

Fejléc és lábléc. A fejléc és lábléc fogalma, a szövegszerkesztőhöz képest fellépő eltérések tanulmányozása, alkalmazásuk elsajátítása.

Képek, mozgóképek és hangok. Képek, mozgóképek és hangok beillesztése és formázása. A felhasználható forrásfájlok típusainak ismerete.

Műveletek diákkal, áttűnések. Egyéni animáció hozzáadása. Az áttűnések és egyéni animációk különbsége, gyakorlati megvalósításuk.

A mintadia fogalma, szerepe.

Grafikonok, táblázatok, szervezeti ábrák.

Akciógombok. Az akciógombok szerepe, létrehozásuk, jellemzőik megváltoztatása.

Sablonok felhasználása. Diasablonok alkalmazása.

II. Táblázatkezelés

Munkafüzet felépítése. Cella, oszlop, sor, cellatartomány, munkalap, munkafüzet

Sorozatok, rendezés, szűrés, oldalbeállítás. Listák, rendezés, autoszűrő, irányított szűrő, oldalbeállítások

Cellaformázások. Szöveg, szám- és logikai típus. Karakterformázások, igazítások, szegélyezés, kitöltés

Számformátumok, dátum- és időformátum, százalékformátum, pénznemformátum, egyéni számformátum

Feltételes formázások

Cellahivatkozások. Relatív, vegyes és abszolút cellahivatkozás, logikai műveletek pl. szorzótábla, matematikai műveletek és logikai műveletek elvégzése

Százalékszámítás

Alapvető függvények használata. SZUM, MIN, MAX, ÁTLAG

Diagramkészítés. Diagram létrehozása, diagramtípusok, diagram-összetevők

HA függvény

Darab függvények. DARAB, DARAB2, DARABTELI, DARABÜRES, DARABHATÖBB

Kerekítés. KERÉKÍTÉS, KERÉK.LE, KERÉK.FEL

III. Grafikus programok

Színkezelés elmélete. Rasztergrafikus és vektorgrafikus formátum. Képmegjelenítés a számítógépen. Kiterjesztések.

GIMP felülete, alapbeállításai

Kép létrehozása. Kép betöltése, mentése, új kép létrehozása, mentése más formátumban, átlátszó háttér (png, gif)

Rajzoló eszközök, színmegadási lehetőségek, munkát segítő eszközök

Kijelölés és kivágás,

A kép módosítása. Különböző kijelölőeszközök használata

Színkezelés, egyéb jellemzők megváltoztatása. Festés, rajzolás, kontúrok módosítása, fényerősség módosítása

Rétegek. Műveletvégzés rétegekkel

Animált gif készítés

A kép, réteg és kijelölés transzformálása

Másolatok készítése. Képrészlet másolása, alakítása

Szűrők